



A.I.P.M.

Accademia Italiana per la Promozione della Matematica

«Alfredo Guido»

Sede: Via dei Fasci siciliani, 13 - 90036 Misilmeri (PA)

C.F.: 97253460824

web: www.accademiamatematica.it e-mail: segreteria@accademiamatematica.org

Associazione con sezioni territoriali a Taviano (LE), Capaccio Paestum (SA) e Catania.

REGOLAMENTO LABORATORIO/CONCORSO

“Come nasce un problema”

prima edizione

2021

Sarà richiesto il patrocinio al
RETTORE MAGNIFICO e al DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA
DELL' UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO



Saranno inoltre richiesti i patrocini



M.I.U.R. e
UU.SS.RR.



REGIONE
SICILIANA



CITTÀ
METROPOLI-
TANA
DI PALERMO



CITTÀ DI
PALERMO



COMUNE
DI MISILMERI



E.R.A.

E AD ALTRI ENTI E ISTITUZIONI PUBBLICHE O PRIVATE

AL MOMENTO NON SONO PREVISTE SPONSORIZZAZIONI

PREMESSA

L'Accademia Italiana per la Promozione della Matematica «Alfredo Guido» (A.I.P.M.) con sede legale in Misilmeri (Palermo) in seguito denominata "Accademia"

nell'ambito delle sue attività formative e ludico-ricreative

bandisce un laboratorio didattico/concorso fra le

SECONDE CLASSI DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO, residenti sul territorio della Repubblica Italiana e/o sul territorio di altri stati denominato

“Come nasce un problema”

Al fine di garantire la corretta lettura del Regolamento di seguito:

- a) per "Accademia" o "AIPM" si intende la "Sede Nazionale A.I.P.M. di Misilmeri"
- b) per "Concorrente" si intende la classe iscritta al laboratorio/concorso
- c) per "Concorso" si intende l'iniziativa "Come nasce un problema" oggetto del presente Regolamento.

La stesura del presente Regolamento tiene in considerazione le ipotesi che:

- a) le scuole continuino a funzionare in presenza seppur con alcune limitazioni, garantendo in questo modo le attività scolastiche ordinarie con la presenza in aula degli allievi;
- b) vi sia in alcune aree del Paese (singoli plessi, istituti, comuni, province, regioni) un lockdown locale che comporti la necessità di svolgere esclusivamente le attività in modalità DaD per alcune o tutte le classi partecipanti;
- c) vi sia su tutto il territorio nazionale il lockdown generale che comporti la necessità di svolgere esclusivamente le attività in modalità DaD per tutte le classi partecipanti;

È intenzione dell'Accademia organizzatrice portare a termine nel miglior modo possibile il concorso considerandolo un'opportunità di crescita culturale, studio personale, svago, competizione e confronto che incrementi la passione verso lo studio della matematica e l'incremento negli allievi delle competenze disciplinari, mettendo in campo tutte le sue risorse umane e materiali con la collaborazione delle scuole partecipanti per realizzare un percorso disciplinare formativo e significativo.

Art. 1 IL PROGETTO

1. "Come nasce un problema" è un laboratorio didattico e un libero concorso riservato a tutti gli allievi della classe aderente, ad una parte di essa o ad un gruppo di allievi della stessa scuola.
2. La modalità di partecipazione è a scelta dell'insegnante referente, ma si sconsigliano gruppi troppo numerosi che potrebbero rallentare il lavoro in classe.
3. Le classi possono appartenere a scuole pubbliche, paritarie o private, italiane o di altri stati.
4. Il concorso si prefigge lo scopo di
 - a. offrire alle scuole un'opportunità didattica in rete con altre scuole;
 - b. mettere a confronto fra loro allievi di diverse scuole, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva al fine di sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, offrire opportunità di partecipazione, integrazione, inclusione e di valorizzazione delle eccellenze.
 - c. Favorire un approccio creativo verso lo studio della matematica, vista non solo come processo per risolvere i problemi, ma anche come mezzo per rielaborare situazioni.
5. Il concorso è organizzato dall'Accademia che mette a disposizione le sue strutture organizzative in collaborazione con le scuole partecipanti.

Art. 2 – ADESIONE

1. Per partecipare al concorso ogni classe dovrà formalizzare la propria preiscrizione attraverso un modulo presente sia nell'area riservata delle scuole socio collettivo dell'Accademia, sia sul sito istituzionale dell'Accademia www.accademiamatematica.it.
2. Ogni preiscrizione sul sito dovrà essere confermata tramite posta elettronica dalla casella istituzionale della scuola.
3. La partecipazione **è libera e gratuita** e non comporta l'obbligo della scuola di aderire all'Accademia come socio collettivo, tuttavia alle scuole socio collettivo sarà garantita la priorità di partecipazione.
4. L'iscrizione sarà confermata alla scuola tramite l'invio di una mail, la stessa sarà inviata per conoscenza al docente coordinatore.
5. L'elenco delle classi partecipanti sarà pubblicato sul sito dell'Accademia.
6. La priorità dell'accoglimento della domanda sarà determinato dall'ordine di invio della preiscrizione documentato dal sistema "Google Moduli"

Art. 3 – PARTECIPAZIONE

1. La partecipazione è limitata a n. 20 classi seconde della scuola secondaria di primo grado italiana o equivalenti classi di altri sistemi scolastici non italiani.
2. La partecipazione è limitata, di norma, ad una sola classe per Istituto scolastico, tuttavia in caso di non raggiungimento del numero di 20 classi da scuole diverse sarà consentita la partecipazione di più di una classe di una stessa scuola considerando l'ordine di preiscrizione garantendo che una scuola abbia una terza classe iscritta se le altre hanno avuto la seconda, eccetera.
3. Il laboratorio di svolgerà con un numero minimo di 10 classi, e massimo di 20.

Art. 5 – LINGUA

1. Tutte le comunicazioni avverranno esclusivamente in lingua italiana, anche verso scuole non italiane o scuole italiane di altri stati.

Art. 6 – DURATA

1. La durata del laboratorio è di un anno scolastico, inizierà nel mese di novembre 2020 e terminerà nel mese di aprile 2021, la suddivisione delle attività è indicata in un apposito articolo del presente regolamento (il calendario sarà confermato dopo il primo incontro in videoconferenza con i docenti referenti delle classi preiscritte).

Art. 7 – MODALITÀ

- a) Il laboratorio/concorso si svolge interamente:
 - a. a distanza in videoconferenza per le attività di rete Accademia-propria classe-classi del proprio gruppo (riferite allo stesso tutor AIPM)
 - b. in presenza o a distanza per le attività di aula coordinate dal docente della classe con la propria classe.

Art. 8 – ATTIVITÀ e TEMPI (INDICATIVI)

Data indicativa	Attività
05/10/2020	Apertura preiscrizioni nell'area riservata scuole socio collettivo attraverso un pulsante che sarà presente esclusivamente nell'area riservata scuole
08/10/2020	Apertura preiscrizioni sul sito www.accademiamatematica.it attraverso un link di libero accesso.
Entro il 20/10/2020	Comunicazione da parte dell'Accademia dell'accoglimento/ non accoglimento dell'iscrizione.
21-23/10/2020	Completamento formale delle iscrizioni dall'email della scuola.

Data indicativa	Attività
02-06/11/2020	<p>Primo incontro in videoconferenza in orario pomeridiano fra i tutor dell'Accademia e i docenti referenti delle classi iscritte, senza allievi (plenaria). In questo incontro i referenti AIPM e i docenti delle classi concorderanno la formazione di n. 4 gruppi di 5 classi ciascuno, possibilmente di aree diverse del territorio. Saranno date inoltre tutte le informazioni operative ai docenti delle classi.</p>
Nov. 2020	<p>Inizio delle attività didattiche con le classi. Videoconferenze (due incontri per classe della durata di 2 ore ciascuna, in orario antimeridiano concordato con i docenti delle classi). Nel corso del primo incontro sarà illustrata da parte del tutor AIPM l'attività da svolgere. Nel corso del secondo incontro la discussione prenderà spunto dai lavori svolti dai ragazzi. Alla fine del secondo incontro saranno assegnati tre temi affinché i ragazzi predispongano il lavoro da presentare al concorso.</p>
31/01/2021	Completamento delle attività didattiche.
01/02/2021 20/02/2021	Inizio delle attività concorsuali: ogni classe dovrà produrre ed inviare un problema originale, su un tema scelto tra la terna che è stata assegnata alla fine del secondo incontro con la classe.
22/02/2021 28/02/2021	(Attività a cura dell'AIPM) Implementazione (bozza) dell'e-book contenente i 20 problemi proposti dalle classi e restituzione del file perché le scuole possano utilizzare i materiali per risolvere i problemi e poterli valutare..
31/03/2021	Chiusura della fase di valutazione dei problemi da parte delle classi, Compilazione della classifica di gradimento di classe esclusivamente "sui problemi degli altri"
	N.B. Per la valutazione dei problemi sarà fornita una tabella di criteri
30/04/2020	<p>Chiusura delle attività da parte dell'Accademia con:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aggregazione delle classifiche delle classi per implementare la classifica generale • completamento dell'e-book ed invio per la correzione di errori • pubblicazione semidefinitiva dell'e-book e invio dei premi alle scuole per consentire la premiazione della classe • completamento e pubblicazione dell'e-book con le foto delle premiazioni.

Art. 9 – NOTE LEGALI

1. La richiesta di **partecipazione** al laboratorio / concorso comporta la piena accettazione del presente regolamento
2. La **proprietà dei materiali prodotti** durante il laboratorio resterà all'A.I.P.M. che potrà utilizzarli come quesiti per i Giochi Matematici del Mediterraneo in future edizioni, oppure pubblicarli in cartaceo o digitale, citando sempre e comunque la classe autrice.
3. Non è previsto il riconoscimento di alcuna **royalties**
4. Le scuole dovranno raccogliere dalle famiglie degli allievi l'**autorizzazione** alla pubblicazione del cognome, del nome, della classe frequentata, della scuola frequentata e dell'immagine dei propri figli ripresi, a cura della scuola stessa in una foto di gruppo oppure durante lo svolgimento delle attività e della premiazione. Questa autorizzazione sarà richiesta e rilasciata nel pieno rispetto della normativa sulla privacy in vigore al momento della pubblicazione.
5. **La Giuria tecnica della componente "concorso"** del laboratorio è formata dagli allievi delle stesse classi partecipanti i quali compileranno una classifica di gradimento dei

problemi delle altre classi in ordine da 1 a 19. Nessuna classe può indicare il proprio problema in classifica. La Giuria tecnica, formata da tutti gli allievi partecipanti, vota con la modalità “una classe – un voto” attraverso la compilazione della classifica di gradimento dei problemi creati su modelli e con i criteri forniti dall'Accademia.

6. **Giudice arbitro** del concorso è il vicepresidente nazionale dell'Accademia dott.ssa Simona Guido
7. **Se una scuola si ritira dal laboratorio/concorso**, oppure si assenta dalle attività o comunque non porta a termine tutte le attività previste verrà esclusa dal concorso e dalla pubblicazione dell'e-book.
8. I **gestori dei dati relativi alla privacy** sono:
 - a. il dirigente scolastico, il referente della scuola o un apposito incaricato per la competenza scolastica;
 - b. il Presidente dell'Accademia dott. Franco Lunardi per la competenza dell'Accademia.

DESCRIZIONE SINTETICA DEGLI STEP

1° step - Le classi iscritte saranno guidate dai tutor dell'Accademia e dai docenti di classe nella produzione di testi problematici che tengano conto di tutte le varianti previste: correttezza dell'impostazione, coerenza con i contenuti disciplinari, dati, soluzioni possibili, calcoli e operazioni, verifica delle ipotesi e loro conferma o smentita, eccetera. I tutor dell'Accademia sono autori dei quesiti dei Giochi Matematici del Mediterraneo e di problemi pubblicati sui libri a stampa realizzati in collaborazione fra l'Editore Scienza Express e l'Accademia stessa con un'ampia esperienza e saranno presentati ai docenti nella prima riunione plenaria.

2° step - Terminata una prima fase metodologica le classi saranno invitate a formulare testo e soluzione di alcuni problemi, corredati da supporti teorici. Essi risulteranno sicuramente risolvibili dagli allievi in considerazione dell'età, ma non saranno necessariamente oggetto di contenuti disciplinari in linea con l'andamento didattico della classe.

3° step - La classe presenterà un proprio problema (uno solo) a sua scelta con contenuti disciplinari su una delle tematiche comuni proposte dai tutor (a puro titolo di esempio: il triangolo, le aree, il teorema di Pitagora, ecc.). Il problema proposto dovrà essere originale e frutto dell'abilità autoriale acquisita. La garanzia della sua autenticità è garantita dall'insegnante della classe.

4° step - L'Accademia impaginerà l'e-book avendo cura di dare il più ampio risalto agli allievi e al lavoro delle classi

5° step - Ogni classe legge e risolve i problemi proposti dalle altre classi e ne stila la valutazione quindi l'Accademia, raccolte le classifiche delle classi, ne implementerà una complessiva che tiene conto delle classifiche delle classi sommando le posizioni in classifica in modo da generare una classifica di gradimento unica. Ai referenti delle scuole sarà resa nota la classifica generale dal 1° al 20° posto, ma sull'e-book saranno citate solamente le prime tre posizioni (anche ex aequo) e dalla quarta alla ventesima posizione le classi saranno posizionate tutte quarte ex aequo.

I premi consistono in:

1° premio: coppa per la scuola, medaglia di materiale color oro per ogni allievo e per il docente referente, attestato di partecipazione per la classe e per ogni allievo e referente della classe, attestato di merito “1° classificato”, n. 1 copia a stampa dell'e-book

2° premio: coppa per la scuola, medaglia color argento per ogni allievo e per il docente referente, attestato di partecipazione per la classe e per ogni allievo e referente della classe, attestato di merito “2° classificato”, n. 1 copia a stampa dell'e-book

3° premio: coppa per la scuola, medaglia color bronzo per ogni allievo e per il docente referente, attestato di partecipazione per la classe e per ogni allievo e referente della classe, attestato di merito “3° classificato”, n. 1 copia a stampa dell'e-book

4° premio: attestato di partecipazione per la classe e per ogni allievo e referente della classe, n. 1 copia a stampa dell'e-book.

Ulteriori premi potranno essere aggiunti quali gadget dell'Accademia, omaggi di fornitori dell'Accademia, case editrici, ecc.

6° step - L'Accademia cura la compilazione finale e la chiusura dell'e-book, lo invia in formato definitivo alle classi e lo pubblica sul sito www.accademiamatematica.it. alcune copie saranno pubblicate a stampa per l'archivio documentaristico dell'Accademia e per l'invio alle scuole.

Norma transitoria: Il Presente regolamento potrà essere modificato o integrato in corso d'opera con il voto a maggioranza dei partecipanti per qualsiasi situazione non descritta, anche in considerazione che si tratta di una prima edizione. Ogni classe ha un voto, espresso dal docente, l'Accademia ha un voto.

Misilmeri, 28 agosto 2020

F.to Franco Lunardi
PRESIDENTE / LEGALE RAPPRESENTANTE
A.I.P.M. «Alfredo Guido»
Accademia Italiana per la Promozione della Matematica
(firma autografa nell'originale conservato dall'Accademia)